1. Forbidden desert: PC Edition
2. Александр Поморцев
3. Игра, в которой тебе и всем твоим товарищам по команде придётся выживать в таинственной жаркой пустыне и искать детали от легендарного летающего аппарата в надежде спастись на нём из этой пустыни.
4. Было реализовано в общей сумме 9 классов: **родительский класс Player** – в нём описаны основные действия всех персонажей, на нём основаны классы *Archeologist* (археолог), *Climber* (скаут), *Explorer* (исследователь), *Meteorologist* (метеоролог), *Navigator* (навигатор), *WaterCarrier* (хранитель воды); **класс клетки поля (Place)** с информацией, есть ли на ней деталь или нет, есть ли на ней персонаж (и какой/ие) или нет и прочее; **класс поля (Board)** с информацией положения клеток поля и рисования на экране всего поля со всем.
5. Использовались технологии Python, Pygame

Библиотеки для Python в файле “requirements.txt”

1. (пока есть только поле, и то из геометрических фигур) 